

Информация

<i>Ctrl-G</i>	информация (синоним :f)
---------------	-------------------------

Перемещения по файлу

<i>Ctrl-D</i>	pageDown
<i>Ctrl-U</i>	pageUp
<i>Ctrl-E</i>	вниз на одну строку (рядом с D)
<i>Ctrl-Y</i>	вверх на одну строку (рядом с U)
<i>Ctrl-F</i>	вперёд на одну строку (forward)
<i>Ctrl-B</i>	назад на одну строку (backward)

Перемещения к заданной строке

G	в конец файла
NumG	к строке Num

Перемещения: поиск подстроки

/String	поиск подстроки String
?String	поиск подстроки String назад
n	повторить последний поиск
N	повторить последний поиск в противоположном направлении

Перемещения по экрану

h	влево (можно предворять числом; та же <i>Ctrl-H</i> , но <i>Ctrl-H</i> работает ещё и как BS в режиме ввода)
j	вниз (можно предворять числом)
k	вверх (можно предворять числом)
l	вправо (можно предворять числом; оно же SPACE)
+	к первому не-пробелу следующей строки
<i>Ctrl-M</i>	тоже самое, что и + (он же RETURN)
-	к первому не-пробелу предыдущей строки
H	к первой строке на экране
NumH	к Num-ой строке на экране
M	к средней строке на экране
L	к последней строке на экране
NumL	к Num-ой строке снизу

Перемещение по высокоуровневой разметке

(по предложениям вверх
)	по предложениям вниз
{	по параграфам вверх
}	по параграфам вниз
[[по секциям вверх
]]	по секциям вниз

Перемещения по строке

w	к началу следующего слова
b	к началу предыдущего слова
W	аналог w, но включает пунктуацию в слово
B	аналог b, но включает пунктуацию в слово
e	к концу следующего слова
fChar	переместиться вперёд к символу Char (можно предворить числом)
FChar	переместиться назад к символу Char (можно предворить числом)
tChar	аналогична f, но не включает найденный символ
TChar	аналогична F
;	повторить последний поиск f/F/t/T
,	повторить последний поиск f/F/t/T в обратном направлении
\$	в конец строки
^	к первому не-пробелу в строке
0	(ноль) к первому символу в строке
	к первому символу в строке
Num	к Num-ому символу в строке

Перемещения: метки

"	к предыдущему положению в режиме строк
“	к предыдущему положению в терминах символов
mChar	поставить метку с именем Char
'Char	перейти к строке с меткой Char
‘Char	перейти к метке Char

Правка

i	режим вставки (ESC или <i>Ctrl-[</i> — выход из режима вставки)
I	вставка в начале строки (^i)
a	режим добавления (подобен i)
A	добавлять в конец строки (\$a)
C	заменить остаток строки (c\$)
D	удалить всё до конца строки (d\$)
o	добавить строку ниже и перейти в режим ввода
O	добавить строку сверху и перейти в режим ввода
R	режим замены
J	объединить строки (можно предворять числом)

Правка: мелкая корректировка

rChar	заменить символ на Char
s	заменить один символ введённой строкой
NumS	заменить Num символов введённой строкой
sMotion	заменить символы, заданные перемещением Motion
cc	заменить строку (аналог S)
‘	изменить регистр

Правка: отступы

>>	сдвинуть текущую строку вправо
Num>>	сдвинуть вправо Num строк ниже текущей
>Motion	сдвинуть вправо строки, заданные перемещением Motion
<<	сдвинуть текущую строку влево
Num<<	сдвинуть влево Num строк ниже текущей
<Motion	сдвинуть влево строки, заданные перемещением Motion

Правка: удаление

dMotion	удаление всех символов, покрываемых перемещением Motion
dd	удаление строки
dNumd	удаление Num строк (оно же Numdd)
x	удалить символ после курсора
X	удалить символ перед курсором

Правка в режиме ввода

<i>Ctrl-H</i>	backspace
<i>Ctrl-U</i>	удалить введённую строку
<i>Ctrl-W</i>	удалить слово
<i>Ctrl-V</i> Char	символ Char вставляется в текст как есть, даже если он управляющий

Правка: отмена

u	отменить последние изменения
U	отменить все изменения в текущей строке

Правка: дублирование

yMotion	помещает в именованный буфер текст, покрываемый перемещением Motion
"CharMotion	помещает текст в буфер Char
p	вставить из именованного буфера после
"CharP	аналог p, но из буфера Char
P	вставить из именованного буфера до
"CharP	аналог P, но из буфера Char
yy	копировать в буфер текущую строку (синоним — Y)
Numyy	копировать в буфер Num строк
.	повторить последнюю команду работающую с буфером (в том числе удаление)